

# 1日のプログラム

プログラムの流れ	内容	ねらい
サーキット	<ul style="list-style-type: none"> <li>サーキットで身体を動かす</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>体を動かして発散する</li> <li>大人の見本を見て模倣する</li> </ul>
始まりの会	<ul style="list-style-type: none"> <li>日付けの紹介</li> <li>あいさつをする</li> <li>名前を呼ばれたら返事をする</li> <li>絵本の読み聞かせ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>今日の日付けを知る。開始を知る</li> <li>自分の確認及び支援員の名前を知る（姓名の認識）</li> </ul>
ジェスチャークイズ	<p>大人のジェスチャーを見てカードから選ぶ</p> <p>歯磨きやはさみなどの動作を見てカードから探す</p> <p>出題するほうもやってみる</p>	<p>物の用途についての理解を深める</p> <p>ゲーム性を楽しむ</p>
ことば集め	<p>ひらがなカードと同じ頭文字の絵カードを見つける</p> <p>大人が見せたひらがなカードを読んで言う</p> <p>そのカードが頭文字になっている絵カードを探して取る</p> <p>裏面のひらがなとひらがなカードを合わせて確認する</p>	<p>ひらがなを読む力をつける</p> <p>同じ頭文字から成る色々な単語を知る（語彙を増やす）</p>
だるまさんがころんだ	<p>だるまさんがころんだをする</p> <p>大人が鬼になってだるまさんがころんだをする</p>	<p>意識をして身体の動きを止めることができる</p> <p>おともだちや大人と一緒にルールのある遊びを楽しむ</p>
ボールあそび	<p>ボールを使っていろいろな動きで遊ぶ</p> <p>ボールを両手で持って後ろの人に渡す</p> <p>頭の上、股の下どちらもやってみる</p> <p>ゴールに向かってボールを蹴る</p>	<p>ボールやお友達と自分の距離を感じる</p> <p>お友達と一緒に楽しむ</p>
自由遊び	<p>自由遊び</p> <p>複数のものから自分で好きな遊びを選ぶ</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>自分の好きな遊び（おもちゃ）を自分で選ぶ</li> <li>大人やおともだちと関わる経験を積む</li> </ul>
終わりの会	<ul style="list-style-type: none"> <li>1日の取り組みの確認</li> <li>帰りの歌をうたう</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>物事を流れとして捉える</li> <li>終わりを知る</li> </ul>